

# CLOUD STORAGE

## WIE FUNKTIONIERT'S?

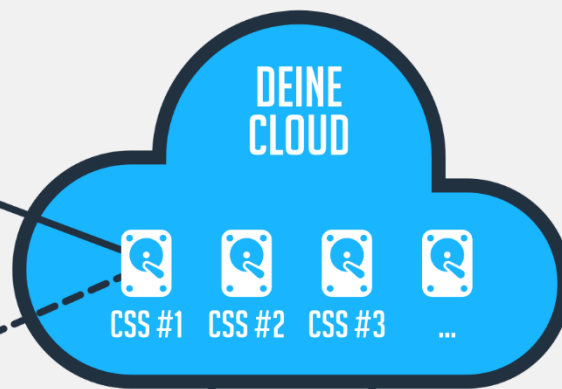
EIN- & AUS-LAGERN DEINER  
ITEMS EINES BESTIMMTEN  
CLOUD STORAGE SLOTS



CLOUD  
ACCESS POINT



WIRELESS  
CLOUD  
ACCESS POINT



CLOUD  
INTERFACE



WIRELESS  
CLOUD  
INTERFACE



EINLAGERN DEINER ITEMS IN ALLE DEINER CLOUD STORAGE SLOTS

ABKÜRZUNGEN &  
BEGRIFFLICHKEITEN:

AP = ACCESS POINT  
CSS = CLOUD STORAGE SLOT  
CI = CLOUD INTERFACE

# CLOUD STORAGE – BEDIENUNGSANLEITUNG

## CLOUD STORAGE SLOTS

In den Cloud Storage Slots werden deine Items gelagert. Zu Beginn besitzt man 0 Slots. Zusätzliche Slots können mit dem Befehl `/cloud shop` gekauft werden. Ein einzelner Cloud Storage Slot kostet **500 CT** und kann exakt ein Item speichern. Die Kapazität ist abhängig von der Upgrade Stufe des Storage Slots, von welchen es insgesamt 16 verschiedene gibt. Ein Storage Slot der Basis Stufe kann bis zu **2048 Items** des identischen Typs beinhalten. Folgende Upgrades sind verfügbar:

	<b>Kapazität an Items</b>	<b>Preis in CT</b>
<b>Upgrade I</b>	4.096	2.500
<b>Upgrade II</b>	8.192	4.000
<b>Upgrade III</b>	16.384	6.000
<b>Upgrade IV</b>	32.768	9.000
<b>Upgrade V</b>	65.536	13.500
<b>Upgrade VI</b>	131.072	20.000
<b>Upgrade VII</b>	262.144	30.000
<b>Upgrade VIII</b>	524.288	45.000
<b>Upgrade IX</b>	1.048.576	67.500
<b>Upgrade X</b>	2.097.152	101.500
<b>Upgrade XI</b>	4.194.304	152.000
<b>Upgrade XII</b>	8.388.608	228.000
<b>Upgrade XIII</b>	16.777.216	342.000
<b>Upgrade XIV</b>	33.554.432	513.000
<b>Upgrade XV</b>	2.147.483.647	1.000.000

Jeder Spieler kann beliebig viele Cloud Storage Slots kaufen, und somit das eigene Cloud Netzwerk erweitern. Dabei ist jedoch zu beachten, dass für ein identisches Item nur ein einziger Cloud Storage Slot zugewiesen werden kann. Ist beispielsweise der Slot für Cobblestone komplett gefüllt, muss dieser per Upgrade erweitert werden, und kann NICHT durch einen zweiten Cobblestone Slot ergänzt werden. Außerdem ist zu beachten, dass alle Items innerhalb eines Cloud Storage Slots exakt identisch sind / sein müssen; lagert man zum Beispiel

in einem Slot Pfeile, kann ein umbenannter Pfeil nicht in denselben Slot eingelagert werden. Ein Cloud Storage Slot besitzt außerdem zwei Zugriffseinstellungen: Erstens die Einstellung ‚Privat‘, bei der nur der Eigentümer des Cloud Storage Slots mit dem selbigen interagieren kann, und zweitens die Einstellung ‚Öffentlich‘, bei der nur Spieler, welche Rechte auf der Region, in der das Cloud Interface oder der Cloud Access Point steht, besitzen, damit interagieren können.

## CLOUD SHOP

Im Cloud Shop können einige der verfügbaren Cloud Items erworben werden. Der Cloud Shop ist mit dem Befehl ‚/cloud shop‘ zu erreichen. Dabei öffnet sich folgende GUI:



**Slot #1** ist der Knopf zum Kaufen eines neuen Cloud Storage Slots. Dabei erhält der Spieler den ersten Cloud Access Point kostenlos dazu.

**Slot #2** ist der Knopf zum Kaufen eines Cloud Interfaces. Dieses ist automatisch mit dem eigenen Cloud Netzwerk des Käufers verbunden.

**Slot #3** ist der Knopf zum Kaufen eines Wireless Cloud Interfaces. Dieses ist ebenfalls automatisch mit dem eigenen Cloud Netzwerk des Käufers verbunden.

## CLOUD ACCESS POINT

Der Cloud Access Point ist ein Block, welcher den Zugriff auf einen Cloud Storage Slot ermöglicht. Der Access Point ist dabei fest an einen bestimmten Storage Slot gebunden. Bei jedem Kauf eines Cloud Storage Slots erhältst du den ersten Access Point kostenlos dazu. Möchtest du von mehreren Orten aus auf denselben Storage Slot zugreifen, kannst du dir im Upgrade Menü beliebig viele

Access Points dazu kaufen. Jeder weitere Access Point kostet **5.000 CT**. Wird per **Rechtsklick** mit dem Access Point interagiert öffnet sich - sofern man auf der Region Baurechte besitzt und der Storage Slot nicht auf Privat gestellt ist – folgende GUI:



In **Slot #1** wird das eingelagerte Item angezeigt. Dabei wird außerdem die verfügbare Anzahl und die Kapazität des Cloud Storage Slots dargestellt. Per **Linksklick** kann ein einzelnes Item entnommen werden, per **Rechtsklick** ein ganzer Stack. Um ein Item in den Cloud Storage Slot einzulagern kann einfach auf das jeweilige Item im unteren Inventar geklickt werden, und sofern das Item dem eingelagerten Item entspricht, oder der Storage Slot ungenutzt ist, wird das angeklickte Item eingelagert.

**Slot #2** ist das Upgrade Menü. Hier können Upgrades für den verbundenen Cloud Storage Slot gekauft werden. Die Upgrades können von jedem Access Point aus gekauft werden. Dieser Knopf wird nur für den Cloud Storage Slot Eigentümer angezeigt.

**Slot #3** ist eine schnelle Möglichkeit zum Ein- und Auslagern großer Item Mengen. Klickt man per **Linksklick** auf diesen Knopf, werden alle Items, welche sich in deinem Inventar befinden und dem eingelagerten Item entsprechen, in den Storage Slot eingelagert. Diese Funktion ist jedoch nur verfügbar, wenn sich bereits ein Item in diesem Storage Slot befindet. Mittels **Rechtsklick** werden alle leeren Slots in deinem Inventar mit dem eingelagertem Item gefüllt, dabei wird der Storage Slot nicht komplett entleert, sondern es bleibt immer ein Item in dem jeweiligen Slot.

**Slot #4** ist der Knopf zum Ändern der Zugriffseinstellung des jeweiligen Storage Slots. Hiermit kann durch einen **Linksklick** der Modus durchgewechselt werden. Beim Umstellen auf den Modus **Privat** wird bei allen Spielern, welche die GUI

zu diesem Zeitpunkt geöffnet hatten, das jeweilige Inventar geschlossen. Diese Einstellung kann nur durch den Eigentümer des Cloud Storage Slots geändert werden. Dieser Knopf wird nur für den Cloud Storage Slot Eigentümer angezeigt.

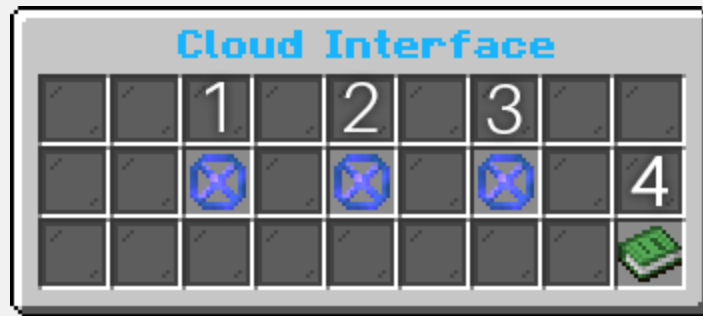
**Slot #5** zeigt Informationen über das verbundene Cloud Netzwerk an.

## WIRELESS CLOUD ACCESS POINT

Der Wireless Cloud Access Point ist ein Item, welches dieselbe Funktionalität wie ein normaler Access Point bietet, mit dem Unterschied, dass er von überall aus verwendet werden kann, ohne vorher als Block platziert werden zu müssen. Um auf den Access Point zuzugreifen, muss einfach per **Rechtsklick** mit dem Item interagiert werden. Dieses Item ist ebenfalls fest an einen bestimmten Cloud Storage Slot gebunden. Die Weitergabe dieses Items an andere Spieler ermöglicht diesen den Zugriff auf den Inhalt des Cloud Storage Slots, sofern dieser nicht auf **Privat** eingestellt ist. Der Wireless Access Point kann für **10.000 CT** im Upgrade Menü eines anderen Access Points gekauft werden. Der Wireless Access Point ist an denselben Storage Slot gebunden, wie der, in dessen Upgrade Menü er gekauft wurde. Voraussetzung für den Kauf ist der Rang **Ehren-Member** oder höher.

## CLOUD INTERFACE

Das Cloud Interface ist ein Block, welcher dir das Einlagern von Items in dein gesamtes Cloud Netzwerk ermöglicht. Das Cloud Interface kostet **25.000 CT** und kann ebenfalls per **/cloud shop** beliebig oft erworben werden. Jeder mit Rechten auf der Region, in der das Interface steht, kann Items in dein Cloud Netzwerk einlagern. Das Cloud Interface ist an dein persönliches Netzwerk gebunden, somit können andere Spieler bei Weitergabe des Interfaces weiterhin Items in deine Cloud Storage Slots einlagern. Sofern ein Spieler, welcher nicht Eigentümer des Netzwerks ist, auf das Interface zugreift, kann dieser nur Items in Slots einsortieren, welche nicht auf **Privat** gestellt sind. Wird per **Rechtsklick** mit dem Interface interagiert, öffnet sich folgende GUI:



Die 3 angezeigten Slots stellen die 3 verfügbaren Interface Modi dar.

**Slot #1** ist der Modus ‚**Nur Hotbar**‘. Wird per ‚**Linksklick**‘ auf diesen Knopf geklickt, werden alle Items, welche sich in der Hotbar des Spielers befinden in das Cloud Netzwerk eingelagert, sofern ein Cloud Storage Slot für das jeweilige Item vorhanden ist.

**Slot #2** ist der Modus ‚**Alles**‘. Dabei werden alle Slots des Spieler Inventars in das Netzwerk eingelagert.

**Slot #3** ist der Modus ‚**Nur Inventar**‘. Hierbei werden alle Slots des oberen Inventars (ohne Hotbar) eingelagert.

**Slot #4** zeigt Informationen über das verbundene Cloud Netzwerk an.

## WIRELESS CLOUD INTERFACE

Das Wireless Cloud Interface ist, ähnlich wie der Wireless Access Point, die Item Variante des Cloud Interfaces, welche von überall aus verwendet werden kann. Die Funktionalität ist mit dem Cloud Interface identisch, nur die Bedienung unterscheidet sich ein wenig. Eingelagert werden die Items per ‚**Rechtsklick**‘, die einzelnen Modi können durch ‚**Sneaken & Rechtsklick**‘ gewechselt werden. Beim Wechseln der Modi wird der neu eingestellte Modus in der Action Bar oberhalb der XP-Leiste dargestellt. Alternativ kann der aktuelle Modus im Inventar durch Hovern über das Item eingesehen werden. Das Wireless Interface ist, genau wie das normale Interface auch, an dein persönliches Cloud Netzwerk gebunden, und kann dadurch auch an andere Spieler weitergegeben werden, um ihnen Zugriff auf dein Netzwerk zu gewähren. Das Wireless Cloud Interface kann ebenfalls per ‚**/cloud shop**‘ für **50.000 CT** beliebig oft gekauft werden. Voraussetzung für den Kauf ist ebenfalls der Rang ‚**Ehren-Member**‘ oder höher.

## CLOUD LIST

Mit dem Befehl `./cloud list` kannst du dir eine Liste all deiner Cloud Storage Slots anzeigen lassen. Diese werden im Chat, verteilt auf mehrere Seiten, dargestellt. Dabei werden deine Storage Slots nach Füllstand absteigend sortiert. Hovert man mit dem Mauszeiger über den Cloud Storage Slot, wird das eingelagerte Item angezeigt. Das Feld `Info` zeigt den aktuellen Füllstand des jeweiligen Cloud Storage Slots. Mit dem Knopf `AP-Kaufen` kann ein Access Point gekauft werden, der mit dem jeweiligen Storage Slot verbunden ist. So bist du abgesichert, falls zum Beispiel alle verbundenen Access Points verloren gegangen sind. Ein zusätzlicher Access Point kostet hier ebenfalls **5.000 CT**.



## CLOUD STATISTIK

Du möchtest einen Überblick über dein persönliches Cloud Netzwerk? Dann nutze dazu den Befehl `./cloud stats` oder kurz `./cloud`. Dort erhältst du eine kurze Zusammenfassung über dein Netzwerk. Aufgelistet wird die Gesamtanzahl deiner Cloud Storage Slots, die Gesamtkapazität aller Cloud Storage Slots und die tatsächlich eingelagerte Menge all deiner Items. Außerdem wird der prozentuale Füllstand durch eine Füllstandsanzeige visualisiert.



## KANN ICH EINE CLOUD GEMEINSAM NUTZEN?

Ein Cloud Netzwerk kann natürlich von mehreren Spielern als gemeinsames Lager genutzt werden. Dabei muss ein Spieler der Netzwerk Eigentümer werden. Dieser kann dann die benötigten Cloud Storage Slots kaufen und die erhaltenen Access Points im Lager aufstellen. Sind alle Cloud Storage Slots mit der Zugriffseinstellung ‚**Öffentlich**‘ versehen, können alle Spieler mit Baurechten auf diesem Grundstück darauf zugreifen. Sofern es benötigt wird, kann der Netzwerk Eigentümer ein Wireless Cloud Access Point und/oder ein Wireless Cloud Interface kaufen und an seine Mitspieler weitergeben. Das Erweitern und Upgraden des Cloud Storage Netzwerks ist dem Netzwerk Eigentümer vorbehalten.

## FEHLER GEFUNDEN? HER DAMIT!

Du hast einen **Fehler** oder **Exploit** gefunden? Dann melde dich bitte umgehend beim **Staff** oder bestenfalls direkt bei **aerulion** und berichte uns von deinem Problem. Für jeden erfolgreich gefundenen Fehler gibt es, nachdem dieser behoben wurde, einen besonderen Kopf als Dankeschön für deine Bemühung. Das böswillige Ausnutzen und Verschweigen eines gravierenden Fehlers oder Exploits wird unverzüglich mit einem Lokalbann geahndet.